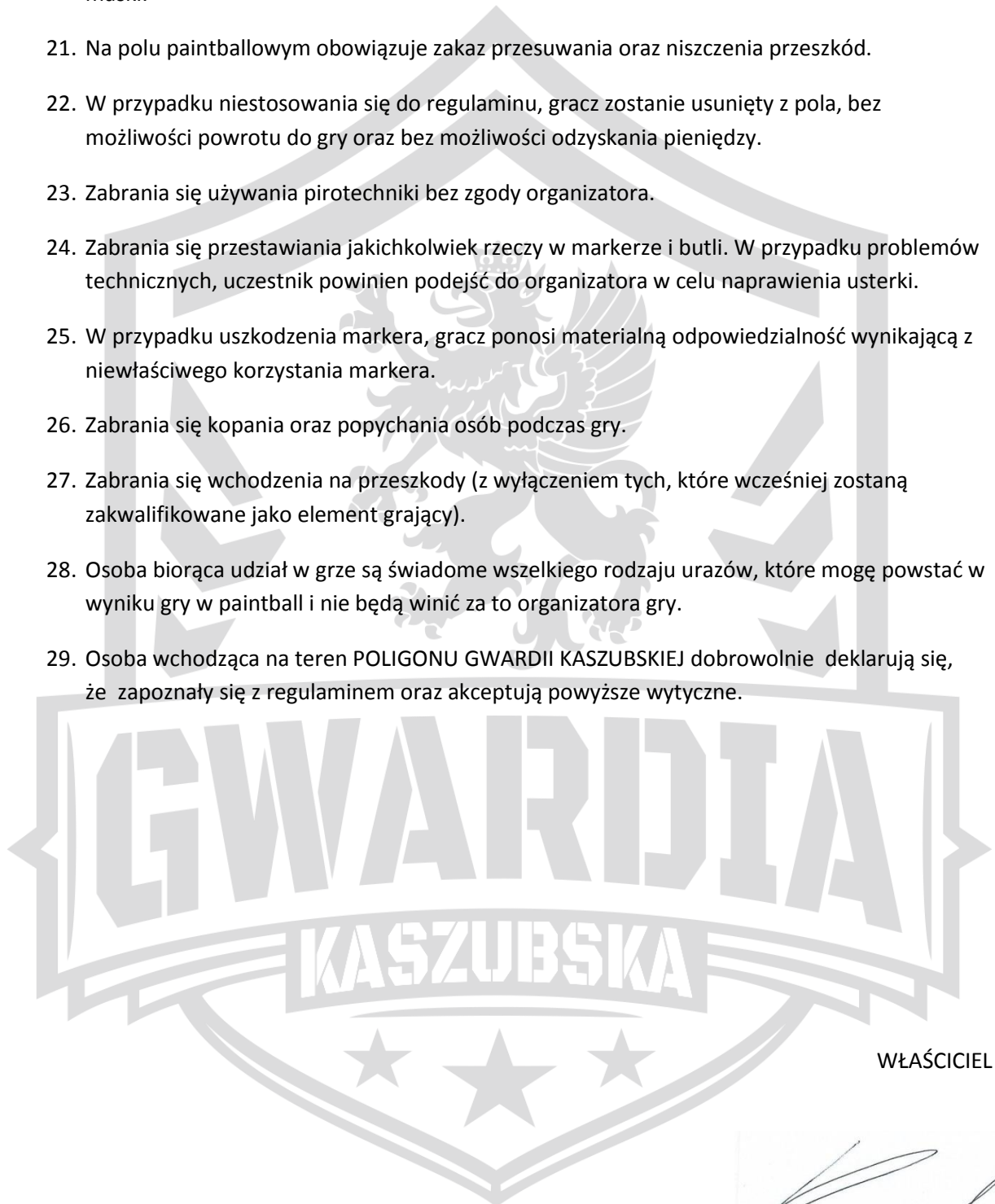


REGULAMIN PAINTBALL

1. Gra Paintball polega na wyeliminowaniu członków drużyny przeciwnej, za pomocą kulek z farbą spożywczą w żelatynowej skorupce, wystrzeliwanych z markera, zasilanym sprężonym powietrzem HP. Zabrania się używania sprzętu, które nie jest przeznaczone do gry.
2. Zabrania się wchodzenia na pole paintballowe osobom, które są pod wpływem alkoholu oraz substancji odurzających.
3. Na terenie gry mogą przebywać wyłącznie osoby, które spełniają wszystkie wymogi bezpieczeństwa i zostały zakwalifikowane jako zawodnik. Osoby towarzyszące pozostają poza polem (siatką ochronną).
4. Strzelanie z markera może odbywać się tylko w wyznaczonym miejscu do gry- obszar osłonięty siatką ochronną.
5. W grze mogą uczestniczyć osoby, które mają ukończone 18 lat oraz osoby powyżej 9 roku, życia za pisemną zgodą rodziców.
6. Podczas gry oraz jej zakończeniu zabrania się zdejmowania maski. W momencie wyeliminowania lub chęci opuszczenia pola gry, gracz podnosi rękę do góry, krzyczy "dostałem", kieruje lufę markera w dół i kieruje się do wyjścia z pola paintballowego.
7. Poza obszarem przeznaczonym do gry obowiązuje posiadanie zatyczki założonej na lufie. W miejscu tym zabrania się celowania do graczy oraz osób, które nie biorą udziału w grze.
8. Zabrania się celowego strzelania do osób, które znajdują się poza polem gry.
9. Zabrania się strzelania nad siatkę.
10. Zabrania się strzelania do przeciwnika z odległości mniejszej niż 10m. Podczas bliskiego kontaktu zaleca się klepięcie przeciwnika, które oznacza trafienie (wyeliminowanie).
11. Zabrania strzelania się w maskę z odległości mniejszej niż 1m.
12. Zabrania się ładowania butli bez wiedzy i zgody prowadzącego.
13. Zabrania się strzelania do sędziego podczas gry.
14. Jeżeli osoba podczas gry zdejmie maskę, natychmiast gra zostaje przerywana. W momencie tym należy niezwłocznie poinformować instruktora o takim przypadku.
15. Zabrania się używania własnych kulek (nie zakupionych na polu paintballowym firmy Pif-Paf Paintball).
16. Przebywanie bez zatyczki na lufie grozi jednorazowym upomnieniem, w przypadku dalszego niestosowania się do zasad, gracz zostanie gracz zostanie wyproszony z pola paintballowego bez możliwości odzyskania pieniędzy.
17. Strzelanie poza siatkę grozi grzywną w wysokości 200zł.
18. Strzelanie w miejscu nie przeznaczonym do gry obłożone jest grzywną w wysokości 500zł.

19. Zabrania się zbierania kulek, które leżą na ziemi, bądź też upadły. W przypadku nie stosowania się do tych zaleceń, gracz zobowiązuje się do zapłacenia za przeprowadzenie serwisu markera, który wynosi 50zł.
20. Po zakończeniu gry, gracz zobowiązany jest do przetarcia markera papierem jak i również maski.
21. Na polu paintballowym obowiązuje zakaz przesuwania oraz niszczenia przeszkód.
22. W przypadku niestosowania się do regulaminu, gracz zostanie usunięty z pola, bez możliwości powrotu do gry oraz bez możliwości odzyskania pieniędzy.
23. Zabrania się używania pirotechniki bez zgody organizatora.
24. Zabrania się przestawiania jakichkolwiek rzeczy w markerze i butli. W przypadku problemów technicznych, uczestnik powinien podejść do organizatora w celu naprawienia usterki.
25. W przypadku uszkodzenia markera, gracz ponosi materialną odpowiedzialność wynikającą z niewłaściwego korzystania markera.
26. Zabrania się kopania oraz popychania osób podczas gry.
27. Zabrania się wchodzenia na przeszkody (z wyłączeniem tych, które wcześniej zostaną zakwalifikowane jako element grający).
28. Osoba biorąca udział w grze są świadome wszelkiego rodzaju urazów, które mogą powstać w wyniku gry w paintball i nie będą winić za to organizatora gry.
29. Osoba wchodząca na teren POLIGONU GWARDII KASZUBSKIEJ dobrowolnie deklarują się, że zapoznały się z regulaminem oraz akceptują powyższe wytyczne.



WŁAŚCICIEL

A handwritten signature in black ink, appearing to be a stylized name, is written over a rectangular stamp area.

1 CZERWCA 2016