

REGULAMIN

GWARDII KASZUBSKIEJ 2023

§1

Wprowadzenie

1. Podmiotem odpowiedzialnym za zarządzanie jest Krzysztof Kaczmarek lub inna powołana do tego osoba. Działalność świadczy usługi gry terenowej i innych zajęć plenerowych zgodnie z aktualnym opisem i cennikiem umieszczonym na stronie internetowej www.gwardiakaszubska.pl.
2. W trakcie realizacji Uczestnicy przejmują odpowiedzialność za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do poniższego regulaminu.
3. Usługi rozgrywane są na bazie uprzednio wykonanych rezerwacji, dokonywanych drogą elektroniczną bądź telefoniczną.
4. Każda osoba przed przystąpieniem do uczestnictwa zobowiązana jest do zapoznania się z regulaminem.
5. Udział w zabawie, pobyt na terenie obiektu równoznaczny jest z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.
6. Uczestnicy na czas zajęć, pobytu zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
7. **Wykonawca** – właściciel obiektu, osoba prowadząca atrakcje.
8. **Organizator** – osoba odpowiedzialna za grupę, wyrządzone szkody, dokonuje płatności za pobyt grupy.

§2

Uczestnicy imprez i gier w paintball

1. Gra Paintball polega na wyeliminowaniu członków drużyny przeciwnej, za pomocą kulek z farbą spożywczą w żelatynowej skorupce, wystrzeliwanych z markera, zasilanym sprężonym CO₂. Zabrania się używania sprzętu, które nie jest przeznaczone do gry.
2. Zabrania się wchodzenia na pole paintballowe osobom, które są pod wpływem alkoholu oraz substancji odurzających.
3. Na terenie gry mogą przebywać wyłącznie osoby, które spełniają wszystkie wymogi bezpieczeństwa i zostały zakwalifikowane jako zawodnik. Osoby towarzyszące pozostają poza polem (siatką ochronną).
4. Strzelanie z markera może odbywać się tylko w wyznaczonym miejscu do gry-obszar osłonięty siatką ochronną.
5. W grze mogą uczestniczyć osoby, które mają ukończone 18 lat oraz osoby powyżej 9 roku, życia za pisemną zgodą rodziców.
6. Podczas gry oraz jej zakończeniu zabrania się zdejmowania maski. W momencie wyeliminowania lub chęci opuszczenia pola gry, gracz podnosi rękę

do góry, krzyczy "dostałem", kieruje lufę markera w dół i kieruje się do wyjścia z pola paintballowego.

7. zabrania się celowania do graczy oraz osób, które nie biorą udziału w grze.
8. Zabrania się celowego strzelania do osób, które znajdują się poza polem gry.
9. Zabrania się strzelania nad siatkę, poza wyznaczone pasy granicy.
10. Zabrania się strzelania do przeciwnika z odległości mniejszej niż 10m. Podczas bliskiego kontaktu zaleca się klepięcie przeciwnika, które oznacza trafienie (wylimitowanie).
11. Zabrania się strzelania w maskę z odległości mniejszej niż 1m.
12. Zabrania się ładowania butli bez wiedzy i zgody prowadzącego.
13. Zabrania się strzelania do sędziego podczas gry.
14. Jeżeli osoba podczas gry zdejmie maskę, natychmiast gra zostaje przerwana. W momencie tym należy niezwłocznie poinformować instruktora o takim przypadku.
15. Zabrania się używania własnych kulek.
16. Przebywanie bez zatyczki na lufie grozi jednorazowym upomnieniem, w przypadku dalszego niestosowania się do zasad, gracz zostanie gracz zostanie wyproszony z pola paintballowego bez możliwości odzyskania pieniędzy.
17. Strzelanie w miejscu nie przeznaczonym do gry obłożone jest grzywną w wysokości 500zł.
18. Zabrania się zbierania kulek, które leżą na ziemi, bądź też upadły. W przypadku nie stosowania się do tych zaleceń, gracz zobowiązuje się do zapłacenia za przeprowadzenie serwisu markera, który wynosi 150zł.
19. Po zakończeniu gry, gracz zobowiązany jest do przetarcia markera papierem jak i również maski.
20. Na polu paintballowym obowiązuje zakaz przesuwania oraz niszczenia przeszkód.
21. W przypadku niestosowania się do regulaminu, gracz zostanie usunięty z pola, bez możliwości powrotu do gry oraz bez możliwości odzyskania pieniędzy.
22. Zabrania się używania pirotechniki bez zgody organizatora.
23. Zabrania się przestawiania jakichkolwiek rzeczy w markerze i butli. W przypadku problemów technicznych, uczestnik powinien podejść do organizatora w celu naprawienia usterki.
24. Zabrania się kopania oraz popychania osób podczas gry.
25. Zabrania się wchodzenia na przeszkody (z wyłączeniem tych, które wcześniej zostaną zakwalifikowane jako element grający).
26. Osoba biorąca udział w grze są świadome wszelkiego rodzaju urazów, które mogą powstać w wyniku gry w paintball i nie będą winić za to organizatora gry.
27. Osoba wchodząca na teren pola gry dobrowolnie deklaruje się, że zapoznały się z regulaminem oraz akceptują powyższe wytyczne.
28. Uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z regulaminem pola gry.

§3

Odpowiedzialność stron

1. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że zajęcia organizowane często wymagają wyższego wysiłku psychofizycznego oraz mogącem powodować kontuzje (otarcia, zadrapania, siniaki czy inne negatywne skutki zdrowotne).
2. Będąc tego świadomym, uczestnicy dobrowolnie decydują się na udział w zajęciach, Realizator oświadcza, że posiada ubezpieczenie Odpowiedzialności Cywilnej, kopia polisy do wglądu w biurze, oraz środki pierwszej pomocy które realizator posiada na miejscu zajęć.
3. Realizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody i wszelkie uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do niniejszego regulaminu,
4. W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy zgodnie z fakturą wystawioną przez producenta - nie dotyczy to powstawania rys i kosmetycznego zużywania sprzętu,
5. W przypadku uszkodzeń ścianek, konstrukcji czy innych przedmiotów będących wyposażeniem pola do gry wynikających z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami ich napraw lub wymiany,
6. Realizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty i odzież pozostawione na terenie pola lub miejsca realizacji , a także za rzeczy zagubione.

§4

Miejsce noclegowe

I. Ogólne

1. Pobyt na terenie obiektu oznacza znajomość i akceptację poniższego Regulaminu.
2. Pobyt dzieci i młodzieży do lat 18 w Ośrodku dozwolony wyłącznie pod opieką osób dorosłych.
3. Osoby nie zakwaterowane w Obiekcie, a przebywające w nim po godz. 22.00 zobowiązane są do jego natychmiastowego opuszczenia.
4. Na terenie Ośrodka zabrania się prowadzenia wszelkiego handlu, hazardu, działań promocyjnych, sutenerstwa i reklamowych bez zgody Kierownika Ośrodka.

II. Zasady zakwaterowania

1. Goście mogą korzystać z zakwaterowania na terenie bazy : w domkach, na polu namiotowym i kempingowym, zgodnie z cennikiem usług i warunkami rezerwacji.
2. Doba hotelowa trwa od **godz. 12.00 do godz. 11.00 dnia następnego.**
3. Wszystkie osoby wjeżdżające na teren Ośrodka w celu skorzystania z miejsc noclegowych zobowiązane są do:

- dokonania meldunku na podstawie ważnego dokumentu tożsamości,
- wniesienia opłat za pobyt według Cennika,

4. W godzinach od 22.00 do 6.00 rano Ośrodek jest zamknięty. Przyjazdy/odjazdy w tych godzinach należy uzgadniać indywidualnie z Recepcją.

5. Zastrzegamy sobie prawo odmowy zakwaterowania osobom:

- będącym pod widocznym wpływem alkoholu lub środków odurzających,
- które zachowują się agresywnie, w sposób powszechnie uznany za wulgarny,
- które nie poinformowały kierownictwa o organizacji imprez zorganizowanych (wieczory kawalerskie, wieczory panieńskie, zakończenia sezonu piłkarskiego, zakończenia szkół).

6. Przekazanie i zdanie domku lub miejsca biwakowego następuje w obecności personelu Obiektu.

7. Z chwilą przejęcia kluczy do domku zameldowany Gość staje się osobą materialnie odpowiedzialną za przedmioty oddane do użytkowania. Zaraz po wejściu, prosimy o sprawdzenie faktycznego stanu wyposażenia zgodnie z Kartą inwentaryzacyjną. W przypadku stwierdzenia różnic, fakt ten należy zgłosić personelowi Ośrodka w ciągu pierwszej godziny pobytu. Za wszelkie zauważone i nie zgłoszone braki i usterki w wyposażeniu odpowiada aktualny najemca domku.

8. Zgubienie klucza przez Gościa skutkuje dorobieniem go na własny koszt lub uiszczeniem przez Gościa opłaty w wysokości 100 zł

9. Prosimy o zachowanie szczególnej staranności związanej z zamykaniem okien i drzwi w momencie opuszczania domku.

10. W domkach zabrania się w szczególności:

- palenia tytoniu,
- wynoszenia z domku przedmiotów stanowiących jego wyposażenie (np. meble, koce),
- pozostawiania bez nadzoru przewodów i urządzeń elektrycznych pod napięciem.

11. Namioty i przyczepy kempingowe ustawia się w miejscach specjalnie do tego wyznaczonych, po dokonaniu meldunku w Recepcji i opłaceniu pobytu.

12. Na terenie pola namiotowego/ kempingowego zameldowani Goście mogą bezpłatnie korzystać z:

- ujęcia wody,
- oświetlenia,
- koszów na śmieci,
- sanitariatów: toalety, umywalki.

13. Na terenie pola namiotowego/ kempingowego w szczególności zabrania się:

- ścinania gałęzi i drzew
- palenia papierosów
- niszczenia pola namiotowe wraz z przedmiotami, które się na nim znajdują

14. Na terenie całego ośrodka obowiązuje całkowity zakaz:

- palenia tytoniu , oprócz miejsc do tego wyznaczonych.
- kąpiel w jeziorze
- kopania rowów i dołów,
- niszczenia roślinności, wycinania krzewów i drzew,
- niszczenia wyposażenia i urządzeń udostępnionych dla Gości do użytkowania.

1. Przebywanie na terenie Ośrodka zobowiązuje do zachowywania się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu: własnemu, innych gości, oraz mieniu Ośrodka.

2. Prosimy o zachowanie ciszy nocnej w godzinach od 22.00 do 07.00 rano.
3. Osoby zakłócające spokój i porządek w Ośrodku mogą być usunięte bez prawa do jakiegokolwiek odszkodowania.
4. Ognisko rozpalamy tylko w miejscu do tego wyznaczonym. Odpady pozostawione po grillowaniu należy zalać wodą i umieścić we wskazanym przez pracowników Obiektu.
5. Apteczka pierwszej pomocy znajduje się na terenie miejsca wyznaczonego w recepcji.
6. Szkody powstałe z winy Gości rozliczane są na miejscu. W przypadku braku możliwości ustalenia kosztu naprawy w chwili powstania szkody, dopuszcza się dokonanie wyceny szkody w terminie 7 dni. W tym przypadku należy sporządzić protokół zniszczeń.
7. Bardzo prosimy o dbanie o czystość i porządek na terenie Obiektu. Środki czystości udostępniamy na życzenie. Ewentualne trwalsze zabrudzenia lub usterki prosimy zgłaszać na bieżąco personelowi Ośrodka.
8. Przed opuszczeniem Ośrodka winno się posprzątać zajmowane po sobie miejsce, a śmieci wynieść do rozstawionych kontenerów na odpady.
9. Właściciel obiektu nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zgubione przez Gości na terenie Obiektu.
10. Po przyjeździe grupa otrzymuje informację dotyczącą Regulaminu przebywania na terenie ośrodka gwardii. Za bójkę, głośną awanturę, niszczenie mienia grupa otrzymuje od właściciela reprimendę-ostrzeżenia słowne. Po wezwaniu ochrony lub policji organizator jest zobligowany jest do zapłaty kary w wysokości **4.000zł** oraz wyeksmitowanie w asyście policji lub ochrony. Organizator zobowiązany jest do pilnowania porządku podczas całej zabawy.

IV. Zasady parkowania pojazdów

1. Osoby wjeżdżające pojazdem silnikowym (dotyczy samochodów oraz motocykli) na teren Obiektu mają obowiązek zachować szczególną ostrożność.
2. Parkowanie wyłącznie na miejscach parkingowych wyznaczonych do tego celu. Zabrania się wjazdu na tereny zielone Obiektu.
3. Parking na terenie Ośrodka jest parkingiem niestrzeżonym.
4. Ośrodek nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione pojazdy ani znajdujące się w nich mienie.

V. Zasady pobytu zwierząt

1. Zezwalamy na pobyt w naszym Ośrodku zwierząt domowych z wyjątkiem zwierząt: agresywnych, chorych, jadowitych.

2. Właściciele zwierząt zobowiązani są do:

- wniesienia opłaty za pobyt zwierząt w Ośrodku zgodnie z Cennikiem,
- posiadania aktualnej książeczki szczepień zwierzęcia,
- zapewnienia swojemu zwierzęciu niezbędnych materiałów przeznaczonych na legowisko,
- sprzątnięcia po nim nieczystości,
- wyprowadzania czworonoga w kagańcu i na smyczy.

3. Stanowczo zabrania się:

- pobytu zwierząt w domkach drewnianych, restauracji, sanitariatów.

VI. Postanowienia końcowe

1. Goście korzystający z usług Ośrodka zobowiązują się nie tylko przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu, ale również przepisów BHP i

przeciwpozarowych, oraz poleceń kierownictwa i obsługi Ośrodka.
2. Wszelkie ewentualne reklamacje z tytułu nienależycie świadczonych usług należy zgłaszać bezpośrednio Kierownikowi Ośrodka. Skargi wniesione po zakończeniu świadczenia mogą nie zostać rozpatrzone

§5

Rezerwacje

1. Rezerwacji można dokonywać na wolne terminy drogą elektroniczną mail biuro.gwardia@gmail.com bądź telefonicznie pod numerem kom : **889 304 305**,
2. Przy dokonywaniu rezerwacji grupowych na poszczególne zajęcia pobierany jest zadatek rezerwacyjny w wysokości 100 zł . Wartość zadatku jest zaliczana do ostatecznego rozliczenia rezerwacji.
3. W przypadku anulowania rezerwacji lub niezjawienia się Klientów w umówionym terminie, zadatek przepada. Zadatek pełni również funkcję zabezpieczającą i gwarantującą utrzymanie pełnego wymiaru złożonej rezerwacji, w przypadku zmniejszenia pierwotnego czasu rezerwacji w terminie do dwóch dni przed rozpoczęciem rezerwacji, zadatek przepada na poczet rekompensaty za niewykorzystany blokowany czas na Centrum.
4. Jeśli Klienci, którzy złożyli rezerwację, nie zjawią się w czasie do 15 min od umówionej godziny rezerwacji, wówczas:
-rezerwacja może przepaść na korzyść innych osób,
5. Realizator ma prawo do anulowania atrakcji z powodu losowych okoliczności zdarzenia, które mogłyby przyczynić się do niebezpieczeństwa utraty życia lub zdrowia klienta. - ilość zajęć lub czas (w stosunku od obowiązującego w ofercie, bez zmiany opłaty za wstęp) może zostać skrócony, jeśli bezpośrednio po w/w rezerwacji następuje kolejna rezerwacja,
6. Uczestnik który rezygnuje z zajęć przed upływem jej czasu, nie ma prawa do zwrotu opłaty za zajęcia,
7. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania lub przesunięcia rezerwacji Klienta z przyczyn niezależnych od Organizatora, uniemożliwiających bądź wysoce utrudniających świadczenie usługi / przeprowadzenie gry. Organizator zobowiązuje się zaproponować alternatywny termin rezerwacji w przypadku odwołania,
8. W sprawach spornych rozwiązanie proponuje realizator.

§6

“Turniej o złotą Siekierę”

1. Informacje ogólne

Organizator podjął wszelkie starania, aby odpowiednio zabezpieczyć pola w których dostępne są tory. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności i zwracania uwagi na wszelkie twarde elementy konstrukcji oraz nierówności nawierzchni. W trakcie gry Uczestnicy zobowiązani są do trzymania sprzętu w sposób bezpieczny dla siebie i innych Uczestników, uczestniczenia w Aktywnościach w duchu fair play, z poszanowaniem zasad, uczciwością i szacunkiem wobec innych Uczestników.

2. Przed Aktywnością

Przed przystąpieniem do aktywności Organizator zapewnia szkolenie, które jest ostatnim elementem wymagany do dopuszczenia Uczestnika do Aktywności.

W czasie prowadzenia Aktywności na wyznaczonych torach mogą przebywać jedynie Uczestnicy. Uczestnik jest świadomy, że w niektórych Aktywnościach używany Sprzęt posiada ostre krawędzie, którymi Uczestnik może się skaleczyć nie zachowując odpowiedniej ostrożności. Obiekt wyposażony jest w apteczkę pierwszej pomocy. W przypadku skaleczenia się, Uczestnik może się skontaktować z pracownikiem Obiektu w celu zaopatrzenia skaleczenia. Uczestnicy zobowiązani są do noszenia obuwia z zakrytymi palcami w celu zminimalizowania prawdopodobieństwa skaleczenia w wyniku upadku / odbicia się Sprzętu w trakcie rzutu.

3. W trakcie Aktywności

Sprzęt do Aktywności wydaje pracownik. Uczestnicy zobowiązani są do zapoznania

z zasadami bezpieczeństwa związanymi z wydanym Sprzętem. Uczestnicy Aktywności zobowiązani są oddania Sprzętu po zakończeniu Aktywności w stanie nie gorszym niż podczas jego wydawania. O wszelkich zaobserwowanych wadach lub usterkach Sprzętu Uczestnik powinien powiadomić pracownika. Uszkodzony Sprzęt może spowodować zagrożenie dla zdrowia i bezpieczeństwa Uczestników. W przypadku awarii Sprzętu niezawinionej przez Uczestnika, zostaje on niezwłocznie wymieniony na inny, pozbawiony wad. Przed oddaniem rzutu Uczestnik upewnia się, czy przed nim oraz za jego plecami w najbliższym otoczeniu nie znajduje się inny Uczestnik. Nad poprawnym uczestnictwem w Aktywnościach oraz dobrym funkcjonowaniu sprzętu czuwa pracownik.

Zabrania się rzucania Sprzętem w innym niż wyznaczonym kierunku.

Zabrania się rzucania Sprzętem w inne niż wyznaczone cele.

§7

“Wyprawa Off-Road”

1. Informacje ogólne.

Organizator podjął wszelkie starania, aby odpowiednio przygotować pojazd do bezpiecznego przejazdu terenowego. Pojazd jest prowadzony przez doświadczonego kierowcę samochodowych wypraw terenowych. Zaleca się aby każdy uczestnik wyprawy pozostawił wartościowe rzeczy przed przystąpieniem do atrakcji, jest to spowodowane charakterystyką atrakcji tj. licznym błotem, wodą, pyłem i innymi podobnymi elementami, które mogą spowodować uszkodzenie rzeczy prywatnych.

2. W trakcie aktywności.

Pojazd może być prowadzony tylko i wyłącznie przez pracownika. Uczestnicy zajmują miejsca pojazdu dopiero po wcześniejszym powiadomieniu przez pracownika. W trakcie przejazdu uczestnicy są zobowiązani do trzymania się elementów ramy pojazdu w celu zminimalizowania ryzyka wypadku. Zabrania się wychylania poza obwód pojazdu, prowokowania niebezpiecznych sytuacji.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione w trakcie przejazdu.

§8

Strefa Sauny

1. Sauna nie jest powszechnie dostępna, przeznaczona jest do korzystania wyłącznie dla Gości Gwardii Kaszubskiej. Obsługa Ośrodka uprawniona jest do wyproszenia z sauny osób nie będących jego Gośćmi oraz obciążenia tych osób opłatą 50 PLN za nieuprawnione korzystanie z sauny.

2. Sauna czynna jest codziennie: poniedziałek - niedziela w godz. 8.00 - 22.00.

3. Goście korzystają z sauny na własne ryzyko i odpowiedzialność.

4. Z sauny mogą korzystać wyłącznie osoby zdrowe, bez przeciwwskazań lekarskich lub osoby, których dolegliwości nie stanowią przeciwwskazań do korzystania z zabiegów. Kobiety w ciąży lub te, które podejrzewają, że mogą być w ciąży, przed wizytą w saunie powinny skontaktować się ze swoim lekarzem. 5. Z sauny nie mogą korzystać w szczególności osoby: - chore na serce, z nadciśnieniem, po udarach, z chorobami naczyń krwionośnych, ze stanami zapalnymi narządów wewnętrznych, z gorączką, chore na tarczycę, w ciąży, chore na padaczkę (epilepsję); - młodzież do lat 18, chyba że wraz z rodzicami lub opiekunami – na ich ryzyko i odpowiedzialność.; - osoby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

6. Korzystanie z sauny po obfitym posiłku nie jest wskazane. Nie wolno wchodzić do sauny w stresie i zmęczonym z uwagi na zbytne obciążenie serca.

7. Za skutki zdrowotne przebywania w saunie Gwardia Kaszubska nie ponosi odpowiedzialności.

8. Sauna jest strefą nietekstylną. Użytkownicy muszą liczyć się z możliwością, iż ze strefy tej będą korzystać osoby nagie lub niekompletnie ubrane.

9. W saunie należy posiadać własny ręcznik, na którym siada się i trzyma na nim stopy. Ręcznik powinien być rozłożony tak, aby żadna część ciała nie stykała się z powierzchnią drewnianą.

10. Dodatkowo w saunie znajdują się prześcieradła, z których mogą korzystać Goście. Po wykorzystaniu prześcieradła należy je wrzucić do kosza na brudną bieliznę.

11. Z sauny należy korzystać nago z owinięciem ciała w suchy ręcznik (strój kąpielowy zatrzymuje pot na ciele i może spowodować podrażnienia skóry).

12. Przed przystąpieniem do zabiegu w saunie należy umyć całe ciało pod prysznicem mydłem i ciepłą wodą, a następnie wytrzeć się do sucha.

13. W saunie nie należy przebywać w okularach i szklach kontaktowych. Przed wejściem do sauny należy zdjąć wszystkie przedmioty metalowe, gdyż mogą stać się przyczyną poparzeń ciała.

14. W czasie przebywania w saunie nie wolno smarować ciała lub twarzy żadnymi kremami, gdyż powoduje to zmniejszenie powierzchni ciała, która wydala pot.

15. W czasie i po zabiegu w saunie przeciwwskazane jest podejmowanie wysiłku fizycznego.

16. Po saunie należy wypocząć około 20 – 30 minut. Celowe jest picie w umiarkowanych ilościach (około 0,5 – 1 l) wód mineralnych lub soków.

17. W pomieszczeniu wypoczynku po saunie zabrania się przebywania nago.

18. Korzystający z sauny ponosi pełną odpowiedzialność za swoje bezpieczeństwo i bezpieczeństwo osób korzystających wspólnie z sauny.

UWAGA: W PRZYPADKU POGORSZENIA SAMOPOCZUCIA PODCZAS POBYTU W SAUNIE NALEŻY NIEZWŁOCZNIE JĄ OPUŚCIĆ

§9

Postanowienia końcowe

1. Rzadko występujące, drobne usterki w działaniu Sprzętu nie mogą być podstawą do reklamacji. Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że korzystają ze sprzętu, na który działają w trakcie zabawy duże siły i drobne usterki mogą mieć miejsce bez winy Uczestnika bądź Obsługi ,
2. Realizator ma prawo wykorzystania wizerunku w celach marketingowych firmy.
3. W sytuacjach, gdy wystąpi poważniejsza wada sprzętu niewynikająca z winy Uczestnika, a wpływająca w znacznym stopniu na wynik lub czas jego zabawy, Realizator może zaproponować indywidualny rabat na kolejne zajęcia albo zwrot całości lub części opłaconej kwoty,
4. Niniejszy regulamin nie stoi w sprzeczności z przepisami prawa polskiego, w szczególności przepisami Kodeksu Cywilnego i BHP. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego,
5. Wszelkie spory będą rozpatrywane przez sąd właściwy .
6. **Na terenie obiektu Zabrania się:**
 - a) Spożywania alkoholu z innymi grupami;
 - b) Zabrania się niszczyć mienie obiektu;
 - c) Wycinania drzew;
 - d) Prowokowania do bójek;
 - e) Awantur słownych , fizycznych;
 - f) Kąpieli w jeziorze;
 - g) Spożywania narkotyków , środków odurzających;

Jest mi wiadomym iż za nie przestrzeganie w/w pkt. grozi kara 4.000zł, oraz wydalenie z obiektu na koszt grupy . Oświadczam, że zapoznałem się z w/w regulaminem przebywając na terenie i korzystając z usługi akceptuję wszystkie zawarte w nim warunkami i zobowiązuję się do jego przestrzegania.

Życzymy aktywnego i spokojnego wypoczynku !

Właściciel

Gwardia Kaszubska

01.01.2023